

LẬP TRÌNH JSP CƠ BẢN (75 l'et)

CHƯƠNG 1: JAVA SỰ LỰA CHỌN CHO ỨNG DỤNG

1 WEB
R: Resources needed

- 1 Giới thiệu ngôn ngữ lập trình java
 - 2 Cài đặt và cấu hình JDK
 - 3 Java và biến môi trường
 - 3 Viết chương trình ứng dụng java
 - A Khởi lệnh
 - B Khai báo thư viện sử dụng
 - C Tạo chủ thích
 - D Khai báo và tạo biến
 - E Chuỗi trong Java
 - F Các toán tử
 - G Các lệnh điều khiển rẽ nhánh
 - H Các lệnh vòng lặp
 - I Khai báo lớp đối tượng, phương thức, thuộc tính
 - J Bất l'oi ngoại lệ
 - 4 Cơ bản về ngôn ngữ Java
 - A Ứng dụng console
 - B Ứng dụng đồ họa
 - C Applet
 - D Servlet
 - E JSP
 - F Ứng dụng EJB, RMI, JMS
 - 5 Các loại ứng dụng trong java
 - 6 Bài tập Chương 1

CHƯƠNG 2: JSP

2 JSP
R: Resources needed

- 1 Trang JSP đầu tiên
 - A Ngôn ngữ HTML
 - B Trình duyệt
 - C Địa chỉ URL và URI
 - D Giao thức HTTP
 - E Địa chỉ máy chủ, tên vùng và cổng
- 2 Các khái niệm về Web
 - A Sử dụng thẻ b'oc mã <% %>
 - B Hiển thị kết xuất bằng cú pháp <%= %>
 - C Chèn chú thích vào trang JSP
 - D Khai báo phương thức và biến hằng <%! %>
- 3 Các cú pháp cơ bản của JSP
- 4 Bài tập chương 2

CHƯƠNG 3: SERVLET

3 SERVLET
R: Resources needed

- 1 Trang JSP dùng servlet
 - A Chương trình nguồn servlet
 - B Biên dịch servlet
 - C Đăng ký và triệu gọi servlet
- 2 Cấu trúc của servlet
- 3 Các phương thức cơ bản của servlet
- 4 Chu trình sống của servlet và JSP
 - A Chu trình sống của servlet
 - B Chu trình sống của JSP
- 5 Quan hệ giữa servlet và JSP
- 6 Bài tập chương 3

CHƯƠNG 4: HTML FORM

4 HTML FORM
R: Resources needed

- 1 Tạo form html đơn giản
- 2 Sử dụng đối tượng request
- 3 Xử lý các biến form mang nhiều trị
- 4 Lấy giá trị các biến form trong servlet
 - A HTML nhập liệu và JSP xử lý
 - B Trang JSP nhập liệu gọi trang JSP khác xử lý
 - C Sử dụng cùng trang JSP nhận và xử lý dữ liệu
- 5 Các cách xử lý form khác nhau
- 6 Bài tập chương 4

CHƯƠNG 5: XỬ LÝ BIẾN SESSION

5 XỬ LÝ BIẾN SESSION
R: Resources needed

- 1 Lưu dữ liệu trong các biến ẩn của form
- 2 Các vấn đề bảo mật với biến ẩn
- 3 Lưu dữ liệu trong đối tượng session
 - A Sử dụng đối tượng session trong trang JSP
 - B Sử dụng session trong servlet
- 4 Tìm hiểu cách session làm việc
- 5 Buộc trình chủ tạo một session mới
- 6 Xử lý chấm dứt session
- 7 Làm việc với session không cần cookies
- 8 Bài tập chương 5

CHƯƠNG 9: JAVABEAN

9 JAVABEAN
R: Resources needed

- 1 Khái niệm về JavaBean
 - A <jsp:useBean>
 - B <jsp:setProperty>
 - C <jsp:getProperty>
- 2 Các thẻ chuẩn JavaBean trong JSP
- 3 Bài tập chương 9

CHƯƠNG 8: SHOPPING CART-SESSION VÀ COOKIES

8 SHOPPING CART-SESSION VÀ COOKIES
R: Resources needed

- 1 Thiết kế giỏ hàng - shopping cart
 - A Xây dựng giỏ hàng với session
 - B Xây dựng giỏ hàng với csdl
- 2 Tìm hiểu cách lưu trữ dữ liệu của cookies
 - A Tạo cookies lưu vết thông tin phía khách hàng
 - B Gửi cookies lên trình chủ
- 3 Bài tập chương 8

CHƯƠNG 7: JDBC

7 JDBC
R: Resources needed

- 1 JDBC-Trình điều khiển truy xuất csdl
 - A Kết nối với csdl
 - B Truy vấn csdl
 - C Trích xuất csdl
 - D Xử lý các lệnh SQL, insert, delete, update
- 2 Truy xuất dữ liệu thông qua JDBC-ODBC
 - A Kết nối với csdl
 - B Truy vấn csdl
 - C Trích xuất csdl
 - D Xử lý các lệnh SQL, insert, delete, update
- 3 Phân trang hiển thị các mẫu tin
- 4 Tạo thư viện truy xuất csdl
 - A Kết nối với csdl
 - B Truy vấn csdl
 - C Trích xuất csdl
 - D Xử lý các lệnh SQL, insert, delete, update
- 5 Chia sẻ kết nối
- 6 Bài tập chương 7

CHƯƠNG 6: DEBUG

6 DEBUG
R: Resources needed

- 1 Đồ l'oi trong ứng dụng web
 - A Sử dụng System.out và System.err
 - B Sử dụng Logging API
- 2 Sử dụng file log để theo dõi
- 3 Sử dụng trình debugger của java
- 4 Xử lý tùy biến của thông báo l'oi
 - A Tùy biến thông báo l'oi cấp trang
 - B Tùy biến thông báo l'oi cấp ứng dụng
- 5 Bài tập chương 6